**1주차 보고서**

**● 조 명 : 피치삼마**

**● 기 간 : 2월 3일 ~ 2월 7일**

**● 주간 업무 목표**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 목표 내용 | 진행 결과 | |
| 1 | 김경훈 | 앱 서버 파이어베이스 통신 및 서버 구축  매니저 클라이언트 및 양방향통신 | 완료부분 | 파이어베이스와 앱서버의 통신 및 클라이언트 및 서버 통신 |
| 미완료부분 | 서버 to 안드로이드 사진전송실패 |
| 미완료부분 사유 | x |
| 2 | 윤상배 | 앱 개발을 위한 데이터베이스 구축 및 UI작업 | 완료부분 | 데이터베이스 프로시져 |
| 미완료부분 | x |
| 미완료부분 사유 | x |
| 3 | 박준형 | 앱 개발을 위한 실시간 데이터베이스 구축 | 완료부분 | 안드로이드 스튜디오 채팅 기능 구현 |
| 미완료부분 | x |
| 미완료부분 사유 | x |
| 4 | 박준영 | Android Studio 기반 어플리케이션 UI 구축 | 완료부분 | Android Studio UI구상 |
| 미완료부분 | x |
| 미완료부분 사유 | x |

* **2월 3일(월)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 김경훈 | * 앱 서버 구축 | 오전 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 오후 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 저녁 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 2 | 윤상배 | * 데이터베이스 구축 및 UI작업 | 오전 | UI 작업(리사이클러뷰) |
| 오후 | UI 작업 |
| 저녁 | UI 작업 |
| 3 | 박준형 | * 채팅 기능 구축 | 오전 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 오후 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 저녁 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 4 | 박준영 | * UI 작업 | 오전 | UI 작업(총괄) |
| 오후 | UI 작업 |
| 저녁 | UI 작업 |

* **2월 4일(화)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 김경훈 | * 앱 서버 구축 | 오전 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 오후 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 저녁 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 2 | 윤상배 | * 데이터베이스 구축 및 UI작업 | 오전 | UI 작업(리사이클러뷰) |
| 오후 | UI 작업(리사이클러뷰) |
| 저녁 | UI 작업(리사이클러뷰) |
| 3 | 박준형 | * 채팅 기능 구축 | 오전 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 오후 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 저녁 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 4 | 박준영 | * UI 작업 | 오전 | UI 작업(총괄) |
| 오후 | UI 작업(총괄) |
| 저녁 | UI 작업(총괄) |

* **2월 5일(수)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 김경훈 | * 앱 서버 구축 | 오전 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 오후 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 저녁 | 앱서버 구현(기능 추가 및 완성) |
| 2 | 윤상배 | * 데이터베이스 구축 및 UI작업 | 오전 | UI 작업(리사이클러뷰) |
| 오후 | UI 작업(리사이클러뷰) |
| 저녁 | UI 작업(리사이클러뷰) |
| 3 | 박준형 | * 채팅 기능 구축 | 오전 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 오후 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 저녁 | 파이어베이스 리얼타임 데이터베이스 사용으로 채팅 구현 |
| 4 | 박준영 | * UI 작업 | 오전 | UI 작업(총괄) |
| 오후 | UI 작업(총괄) |
| 저녁 | UI 작업(총괄) |

* **2월 6일(목)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 김경훈 | * 서버 구축 | 오전 | 앱서버 구현 |
| 오후 |  |
| 저녁 |  |
| 2 | 윤상배 | * 데이터베이스 프로시져 구현 | 오전 | 데이터베이스 구조 |
| 오후 |  |
| 저녁 |  |
| 3 | 박준형 | * 안드로이드 스튜디오 기능 구현 | 오전 | 기능 구현 |
| 오후 |  |
| 저녁 |  |
| 4 | 박준영 | * UI 구현 | 오전 | UI 구현 |
| 오후 |  |
| 저녁 |  |

* **2월 7일(금)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 김경훈 | * 서버 구축 | 오전 | 앱서버 구현 |
| 오후 | 앱서버 구현 |
| 저녁 | 앱서버 구현 |
| 2 | 윤상배 | * 데이터베이스 프로시져 구현 | 오전 | 데이터베이스 구조 |
| 오후 | 데이터베이스 구조 |
| 저녁 | 데이터베이스 구조 |
| 3 | 박준형 | * 안드로이드 스튜디오 기능 구현 | 오전 | 기능 구현 |
| 오후 | 기능 구현 |
| 저녁 | 기능 구현 |
| 4 | 박준영 | * UI구현 | 오전 | UI 구현 |
| 오후 | UI 구현 |
| 저녁 | UI 구현 |